**E-sport är en helt vanlig sport.**

**Datorspelandet har vuxit från att vara ett tidsfördriv till en internationell sport. Det har lett till att de som inte kan delta i fysiska sporter kan tävla i digitala sporter, E-sport. Många anser att det inte är en sport eftersom det inte är en fysisk aktivitet, men det är faktiskt en sport.**

Idag spenderar de flesta ungdomar sin lediga tid med att spela datorspel, en fritidsaktivitet som har växt snabbt under de senaste 20 åren. Från att vara ett sätt att fördriva tiden med har datorspel blivit nästan lika stort som sporter som exempelvis fotboll. Turneringar inom datorspel anordnas i princip varje helg och prispotterna är enorma (Björn Karlsson, 2015). Nya lag inom olika spel bildas varje månad inom olika skicklighetsnivåer och tränar intensivt för att bli bättre. Allt detta har också den “vanliga” sporten gemensamt med E-sporten, men många anser ändå att E-sport inte är en riktig sport. Hur kan det komma sig?

Jag har provat ett antal sporter. Pingis, rullstolsbasket och judo. Jag har tyckt om att utöva dessa, men det är ett av två problem som uppkommer vid varje sport. Antingen är det min motorik som gör att jag har svårt att förbättra mig eller så får jag ett antal sår efter varje träningspass. Såklart kan man få sår efter ett pass, men om man får det regelbundet är det inte lika roligt. Så därför försöker jag bli bra på min favorithobby, att spela datorspel. Jag lägger mycket av min lediga tid på att bli bättre och bättre för att förhoppningsvis kunna gå med i ett lag eller åtminstone spela i en hög skicklighetsgrupp, på mina villkor. Jag kan ställa in kontrollerna så att de fungerar bäst för mig. Jag kan alltså anpassa spelet så att jag kan prestera bäst vilket jag inte kan göra i t.ex. fotboll. Och tro mig, jag kan bli rejält svettig efter en session av spelande liksom Zlatan efter en fotbollsmatch.

Så därför tycker jag att E-sport ska erkännas som en riktig sport!

E-sporten har många saker gemensamt med den “vanliga” sporten. Ett par exempel på detta är att man behöver en strategi för att kunna vinna mot sina motståndare, en god reaktionsförmåga för att kunna reagera på vad som händer och samarbete med sina lagspelare. Utan detta kan man inte vinna över sina motspelare. Det är exakt samma sak i t.ex. fotboll. Såklart kan vissa delar spela mindre roll beroende på vilket spel man tävlar i, men det är inte en skillnad från sporten. Det är en lika stor skillnad mellan fotboll och dart som mellan att spela Counter Strike och Hearthstone.

Intresset för E-sport är stort internationellt. Enligt siffror från kit(Thomas Arnroth, 2016) spelar 67 miljoner människor datorspelet League of Legends (LOL) varav 27 miljoner gör det dagligen. Siffrorna avslöjar även att de 17 000 biljetterna för VM-finalen i LOL som hölls i Berlin sålde slut på 6 minuter. Detta är ett stort tecken på att många brinner för E-sporten liksom fotbollsfans. Svenska E-sportsförbundet (2016) skriver i sin medlemsansökan i Riksidrottsförbundet att ”E-sport är en idrott som främjar vänskap och gemenskap, inte bara i Sverige, utan relationer skapas på ett gränsöverskridande sätt med människor världen över.”. Detta citat ger en inblick hur passionerade människor är kring E-sport likt andra sporter.

E-sporten är också mycket enklare att delta i. Ett kompisgäng kan starta ett lag utan att behöva ansöka om tillåtelse av ett förbund och det kostar ingenting. Det spelar ingen roll hur bra man är eller hur länge man har spelat. Alla är välkomna att bilda ett lag. De som har en funktionsnedsättning kan lättare delta i E-sport då de kan använda speciella kontroller för att kunna prestera på samma nivå som alla andra. Detta kan man inte göra i till exempel fotboll. De flesta tar också E-sporten lika seriöst som “vanlig” sport. Varför inte erkänna E-sporten som en sport som utövas på ett annorlunda sätt än fysiska sporter?

Många säger att E-sporten inte är en sport eftersom man inte utför en fysisk aktivitet. Det är dock en missuppfattning att sporter måste vara fysiska. Enligt den olympiska kommitten är schack en erkänd sport och schack är allt annat en fysisk aktivitet. (Karlsson, 2016)

Att ha en sport som är tillgänglig för alla är ett bra sätt att föra samman människor från hela världen. En sport som är helt oberoende av hur individer är som personer och deras begränsningar är en sport som är helt perfekt. E-sport är just den sporten.

Sluta tjafsa om det är en sport eller inte och acceptera bara E-sporten som en riktig sport!

Källor:

Thomas Arnroth, Kit. (2016). *Därför är e-sport en sport. Men inte en idrott.* Hämtad 2017-09-19 från https://kit.se/2016/08/29/58456/darfor-ar-e-sport-en-sport-men-inte-en-idrott/

Björn Karlsson, Yle. (2015). *Är e-sport riktig sport?*. Hämtad 2017-09-19 från https://svenska.yle.fi/artikel/2015/10/02/ar-e-sport-riktig-sport

Svenska E-sportsförbundet. (2016). *Ansökan om medlemskap i Riksidrottsförbundet*. Hämtad från http://www.svenskidrott.se/globalassets/svenskidrott-riksidrottsmotet/dokument/medlemsansokningar/svenska-e-sportforbundet-1.pdf

Testar att ändra för Github